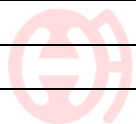


-
-
1. Defina Ciclo de Vida de um Projeto.
 2. Qual a diferença entre Ciclo de Vida do Projeto e Ciclo de Vida do Produto?
 3. Cite o exemplo de um Ciclo de Vida de um Projeto.
 4. O que define os Ciclos de Vida do Projeto?
 5. Quais são as influências das partes interessadas ao longo do tempo?
 6. Quais os erros na fase de projetos?
 7. Quais as influências de projetos na estratégia da organização?
 8. Quais são as partes interessadas no projeto, ou seja, quem são os *Stakeholders*?
 9. Partes interessadas no projeto são pessoas e organizações ativamente envolvidas no projeto ou cujos interesses podem ser afetados como resultado da execução ou do término do projeto. Eles podem também exercer influência sobre os objetivos e resultados do projeto. A equipe de gerenciamento de projetos precisa identificar as partes interessadas, determinar suas necessidades e expectativas e, na medida do possível, gerenciar sua influência em relação aos requisitos para garantir um projeto bem-sucedido. Marque a única alternativa que identifica corretamente as partes interessadas de acordo com as informações a seguir.
 - I. A pessoa responsável pelo gerenciamento do projeto.
 - II. A pessoa ou organização que utilizará o produto do projeto.
 - III. Os membros que estão diretamente envolvidos nas atividades de gerenciamento de projetos.
 - IV. A pessoa ou o grupo que fornece os recursos financeiros, em dinheiro ou em espécie, para o projeto.
 - V. Pessoas ou grupos que não estão diretamente relacionados ao produto do projeto, mas que podem modificar, positiva ou negativamente, no andamento do projeto.
 - a) I – Gerente de projetos; II – Equipe de gerenciamento de projetos; III – Cliente/usuário; IV – Patrocinador; V – Influenciadores.
 - b) I – Patrocinador; II – Cliente/usuário; III – Equipe de gerenciamento de projetos; IV – Gerente de projetos; V – Influenciadores.
 - c) I – Gerente de projetos; II – Cliente/usuário; III – Equipe de gerenciamento de projeto; IV – Patrocinador; V – Influenciadores.
 - d) I – Gerente de projetos; II – Cliente/usuário; III – Patrocinador; IV – Equipe de Gerenciamento de projetos; V – Influenciadores.
 - e) I – Influenciadores; II – Clientes/usuários; III – Equipe de gerenciamento de projetos; IV – Gerente de projetos; V – Patrocinador.
 10. O gerenciamento de projetos é um conjunto de habilidades desenvolvidas pela empresa incluindo conhecimento, habilidades individuais, ferramentas técnicas destinadas ao controle de eventos não repetitivos, únicos e complexos, dentro de um cenário de tempo, custo e qualidade pré-determinados. Considerando que um projeto é um esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo, identifique a única alternativa incorreta.
 - a) Alguns projetos têm um prazo ilimitado durante o qual seu produto ou serviço deve ser gerado.
 - b) Temporário significa que todos os projetos possuem um início e um final definidos.
 - c) Temporário não significa necessariamente de curta duração; muitos projetos duram vários anos.
 - d) O final é alcançado quando os objetivos do projeto tiverem sido atingidos, quando se tornar claro que os objetivos do projeto não serão ou não poderão ser atingidos ou quando não existir mais a necessidade do projeto e ele for encerrado.
 - e) Geralmente o termo temporário não se aplica ao produto, serviço ou resultado criado pelo projeto. A maioria dos projetos é realizado para criar um resultado duradouro.

- I1. A organização ou os gerentes de projetos podem dividir projetos em fases de ligações adequadas com as operações em andamento. Coletivamente, essas fases são conhecidas como ciclo de vida do projeto. A partir das afirmativas abaixo, identifique a única alternativa correta.
- I. O ciclo de vida do projeto define as fases que conectam o início de um projeto ao seu final.
 - II. Projetos são normalmente divididos em várias fases de projeto, com o objetivo de melhorias de controle e gerenciamento.
 - III. A definição do ciclo de vida do projeto pode ajudar o gerente de projetos a esclarecer se deve tratar o estudo de viabilidade como a primeira fase do projeto ou como um projeto autônomo separado.
- a) I – Verdadeiro; II – Verdadeiro; III – Falso.
 - b) I – Verdadeiro; II – Falso; III – Falso.
 - c) I – Verdadeiro; II – Verdadeiro; III – Verdadeiro.
 - d) I – Falso; II – Falso; III – Verdadeiro.
 - e) I – Falso; II – Verdadeiro; III – Verdadeiro.
- I2. O escopo do(a) **(1)** trata do trabalho exigido para criar os produtos finais do projeto. O escopo do(a) **(2)** é composto dos atributos e características dos produtos finais que o projeto está criando. Assinale a única alternativa que substitui corretamente os números entre parênteses.
- a) Projeto; Qualidade.
 - b) Produto; Projeto.
 - c) Projeto; Produto.
 - d) Nenhuma das alternativas.
 - e) Projeto; Integração.
- I3. Apresente, de forma clara e objetiva, as principais características que definem um projeto.

| |
|--|
| |
| |
|  Humberto Arantes |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |